

Interrupteur - Inverseur avec verrouillage en position marche et arrêt



Interrupteur pour un équipement de 1er monte et recharge équivalent aux équipements majeurs éclairage et commutation.

Spécifications techniques :

- Utilisable en 12 et 24 Volts
- Protection étanchéité : IP 67
- Raccordement par languette 6.35 mm
- Température d'utilisation : -30° à + 85°C
- Charge maximale 12 Volts : 16 Ampères - 24 Volts : 8 Ampères.
- Contacts argent
- Durée de vie moyenne 250.000 cycles
- Perçage standard 44.1 x 22.1 mm - Pour panneau épaisseur 2.5 mm maxi.
- Equivalents / adaptables 1er équipement SWF.

Peuvent être livrés en 2 versions :

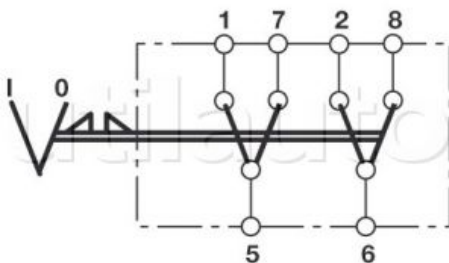
- Soit en 12/24 Volts (livrés sans lampe). Les lampes ou Leds sont alors commandées séparément en version 12 ou 24 Volts. Ces interrupteurs fonctionnent en mode éclairage simple : la pastille lumineuse ne s'éclaire que lorsque l'interrupteur est en position marche.
- Soit en 12 ou 24 Volts (livrés avec lampe). Ces interrupteurs permettent un double éclairage : de position et de fonction (interrupteurs rétro-éclairés). L'interrupteur s'éclaire légèrement lorsque les feux du véhicule sont mis en marche pour un repérage aisé (éclairage de position) et s'éclaire plus intensément lorsque l'interrupteur est mis en position marche (éclairage de fonction). Ces interrupteurs ne sont livrables qu'avec lampe 12 ou 24 Volts.

Il est possible de les équiper de Leds blanches ou de couleurs. Il faut alors commander les Leds séparément et les installer à la place des lampes.

Légende pour les références ci-dessous :

- 12/24V : Interrupteur sans lampe. Commander les lampes ou Leds souhaitées.
- 12V-PFou 24V-PF : Interrupteurs en 12 ou 24 Volts avec un double éclairage de position ou de fonction. Livrés avec les lampes correspondantes.

Tous les interrupteurs sont livrés sans symbole. Commander les symboles en plus.



| Référence | Page Catalogue | Volts |
|-----------|----------------|--------|
| 944181 | 352 | 12/24V |
| 944186 | 352 | 12V-PF |
| 944187 | 352 | 24V-PF |